

۱- لایه های مهندسی نرم افزار بیان کنید.

۲- فعالیت های چترگونه مهندسی نرم افزار بیان کنید

۳- مدل افزایشی را توضیح دهید

۴- نمودار توالی چیست

۵- آزمون جعبه سفید چیست

۶- حوزه های مختلف مدیریت پروژه را بیان کنید

۷- الگوی بسته را شرح دهید

۸- دیدگاه پویا در rup شامل چه قسمت های است

۹- قوانین طلایی طراحی واسط را بیان کنید

۱۰- در استقلال عملکرد چه نکاتی باید رعایت شود

پاسخنامه

۱- ابزار-روش-فرایند-کیفیت

۲- کنترل و پی گیری نرم افزار -مدیریت ریسک-تضمین کیفیت ریسک-بازبینی رسمی-اندازه گیری

۳- در مدل افزایشی یک نسخه اولیه از محصول آماده برای کار است زمانی که تحت فشار باشیم مدل افزایشی جواب می دهد

۴- تعاملات بین اشیا که درون یک مورد کاربر خ می دهد نشان می دهد از طریق پیام با هم در ارتباط هستند.

۵- برای ساخت مجموعه ایی از ساختار داخل محصول استفاده می کند مسیرهای منطقی برنامه را طی می کند

۶- افراد-محصول-فرایند-پروژه

۷- در این ساختار رفتار مبتنی برسلسله مراتب است دستاورد این ساختار نظم است راه های خلاقانه کاربرد ندارد.

۸- فاز آغازین-فاز تشریح-فاز ساخت-فاز انتقال

۹- کنترل را به کاربر واگذار کنید-از حجم حافظه ی مورد نیاز کابر بکاهید-اصل سازگاری رعایت کنید

۱۰- انسجام و اتصال را رعایت کنید

میزان انسجام بالا و میزان اتصال پایین است.